

GRA MIEJSKA 2017

„Lublin kobietami stoi”



Gra miejska – forma gry rozgrywana w wielu miastach świata. Esencją gier miejskich jest wykorzystywanie przestrzeni miejskiej jako istotnego elementu rozgrywki. Łączy w sobie cechy flash mobów, happeningów ulicznych oraz gier komputerowych, RPG i harcerskich podchodów.

BURSA SZKOLNA NR 5

W LUBLINIE



*Lublin kobietami
stoi*

REGULAMIN

Lublin, maj 2017 r.

§ 1. Organizatorzy

Organizatorami Gry Miejskiej 2017 „Lublin kobietami stoi” (zwanej dalej „Grą”), rozgrywanej na terenie miasta Lublina jest Bursa Szkolna nr 5 w Lublinie.

§ 2. Zasady Gry

1. Uczestnicy tworzą zespoły 3-5 osobowe i przyjmują nazwę. Rejestracja odbywa się do 15 maja 2017 r. poprzez zgłoszenie mailowe, telefonicznie lub osobiście w placówce. Kartę zgłoszeniową można pobrać na stronie www.bursa5.lublin.eu w zakładce „Gra miejska”. Zgłoszenie powinno zawierać: imiona i nazwiska uczestników, wiek, nazwę placówki i podpis dyrektora oraz telefon kontaktowy.
2. Osoby małoletnie muszą posiadać pisemną zgodę rodziców na udział w Grze. Organizatorzy nie zapewniają opieki osobom niepełnoletnim uczestniczącym w Grze. Grupy powinny znajdować się pod opieką wychowawcy, nauczyciela z danej placówki.
3. osoby pełnoletnie muszą posiadać zgodę podpisaną przez siebie na udział w grze.
4. Materiały znajdować się będą na stronie internetowej www.bursa5.lublin.eu w zakładce „Gra miejska”
5. Gra odbędzie się w dniu 18.05.2016 r. w godzinach 11.00 – 15.00 i polegać będzie na wykorzystaniu w praktyce wiedzy o życiu i działalności kobiet związanych z Lublinem.
6. Maksymalny czas gry każdej drużyny to trzy godziny od rozpoczęcia.
7. Wyjścia poszczególnych drużyn odbędzie się o tej samej godzinie - 11.00. Pierwsze zadanie, od którego drużyny rozpoczną grę jest losowane na starcie.
8. Na starcie każda z drużyn otrzyma zestaw zadań, które musi wykonać w określonym czasie. Otwarcie kopert z zadaniami nastąpi dopiero po wykonaniu pierwszego zadania.
9. W przypadku rezygnacji z gry, w trakcie należy natychmiast powiadomić organizatorów.

10. Po zakończeniu czasu gry wszyscy spotykają się w Bursie Szkolnej nr 5 na uroczystym podsumowaniu, około godz. 16.00 .

11. Opiekun grupy nie może pomagać w rozwiązywaniu zadań na trasie gry.

12. Każdy zespół, który zgłosi udział w grze, otrzyma od koordynatora Kartę do Gry z instrukcjami i wskazówkami oraz identyfikator.

13. Kolejność wykonywania zadań będzie należeć do grupy. Zespół nie może się rozdzielić. Uczestnicy gry na trasie udzielają odpowiedzi po okazaniu Karty do Gry i identyfikatora.

14. Za każde poprawnie wykonane zadanie będą przyznawane punkty.

15. Na trasie Gry wolno poruszać się wyłącznie pieszo.

16. Każde naruszenie Regulaminu gry może powodować dyskwalifikację.

17. Organizator nie zapewnia opieki medycznej osobom uczestniczącym w Grze i nie odpowiada również za bezpieczeństwo osób w niej uczestniczących. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i uczestnicy proszeni są o zachowanie szczególnej ostrożności.

18. Po złożeniu zgłoszenia do udziału w Grze oraz odbiorze Karty do Gry uczestnik wyraża zgodę na:

- wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
- przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (*zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpień 1997 r. o ochronie danych osobowych; Dz.U.2016 r. poz.299*);
- opublikowanie na łamach prasy, w mediach oraz na stronach internetowych Organizatora oraz innych podmiotów związanych z organizacją Gry informacji, zdjęć oraz nagrań z Gry.

19. Ogłoszenie wyników oraz nagrody zostaną wręczone w tym samym dniu po zakończeniu Gry w Bursie Szkolnej nr 5 ul. Pogodna 52A w Lublinie, około godz. 16.00.