



Gra miejska – forma gry rozgrywana w wielu miastach świata. Esencją gier miejskich jest wykorzystywanie przestrzeni miejskiej jako istotnego elementu rozgrywki. Łączy w sobie cechy flash mobów, happeningów ulicznych oraz gier komputerowych, RPG i harcerskich podchodów.



BURSA SZKOLNA NR 5

W LUBLINIE



Tropem
Unii Lubelskiej

REGULAMIN

Lublin, maj 2016 r.

§ 1. Organizatorzy

Organizatorami Gry Miejskiej 2016 „Tropem Unii Lubelskiej” (zwanej dalej „Grą”), rozgrywanej na terenie miasta Lublina jest Bursa Szkolna nr 5 w Lublinie.

§ 2. Zasady Gry

1. Uczestnicy tworzą zespoły 3-5 osobowe i przyjmują nazwę. Rejestracja odbywa się do 9 maja 2016 r. poprzez zgłoszenie mailowe, telefonicznie lub osobiście w placówce. Kartę zgłoszeniową można pobrać na stronie www.bursa5.lublin.eu w zakładce „Gra miejska”. Zgłoszenie powinno zawierać: imiona i nazwiska uczestników, wiek, nazwę placówki i podpis dyrektora oraz telefon kontaktowy.

2. Osoby niepełnoletnie muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów na udział w Grze. Organizatorzy nie zapewniają opieki osobom niepełnoletnim uczestniczącym w Grze. Grupy powinny znajdować się pod opieką wychowawcy, nauczyciela z danej placówki.

3. Materiały znajdować się będą na stronie internetowej www.bursa5.lublin.eu w zakładce „Gra miejska”

4. Gra odbędzie się w dniu 19.05.2016 r. w godzinach 12.00 – 15.00 i polegać będzie na wykorzystaniu w praktyce wiedzy na temat Unii Lubelskiej. Głównym zadaniem będzie odgadnięcie zagadek związanych z unią

5. Maksymalny czas gry każdej drużyny to dwie godziny od rozpoczęcia.

6. Wyjścia poszczególnych drużyn na trasę będą przyznawane losowo po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń. Informacja o godzinach rozpoczęcia rozgrywki dla każdej grupy będzie umieszczona na stronie internetowej naszej placówki w dniu 16 maja 2016 r.

7. Opiekun grupy nie może pomagać w rozwiązywaniu zadań na trasie gry.

8. Każdy zespół, który zgłosi udział w grze, otrzyma od koordynatora Kartę do Gry z instrukcjami i wskazówkami oraz identyfikator.

9. Kolejność wykonywania zadań będzie podana na trasie Gry. Zespół nie może się rozdzielić. Uczestnicy gry na trasie udzielają odpowiedzi po okazaniu Karty do Gry i identyfikatora.

10. Za każde poprawnie wykonane zadanie będą przyznawane punkty.

11. Na trasie Gry wolno poruszać się wyłącznie pieszo.

12. Każde naruszenie Regulaminu gry może powodować dyskwalifikację.

13. Organizator nie zapewnia opieki medycznej osobom uczestniczącym w Grze i nie odpowiada również za bezpieczeństwo osób w niej uczestniczących. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i uczestnicy proszeni są o zachowanie szczególnej ostrożności.

14. Po złożeniu zgłoszenia do udziału w Grze oraz odbiorze Karty do Gry uczestnik wyraża zgodę na:

- wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;

- przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą z dnia 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych; Dz. U. nr 133 poz. 883 ze zm.);

- opublikowanie na łamach prasy, w mediach oraz na stronach internetowych Organizatora oraz innych podmiotów związanych z organizacją Gry informacji, zdjęć oraz nagrań z Gry.

15. Nagrody zostaną wręczone po Finale w dniu 23.05.2016 r. o godz. 18.00.